

TSD-AT シリーズ タッチドライバ  
Universal Pointer Device Driver UPDD  
ユーザーズガイド

Version 04.01.06R/1389

三菱電機エンジニアリング株式会社

<http://www.mee.co.jp/sales/visual/touch-monitor/>

## 目次

1 . はじめに .....	3
2 . 動作環境 .....	5
3 . インストール .....	6
4 . アンインストール .....	8
5 . ソフトウェア起動 .....	9
6 . キャリブレーションの実行 .....	10
7 . UPDD コンソール ( 機能設定ツール ) .....	12
7.1 ハードウェア .....	13
7.1.1 マルチモニタ設定 .....	14
7.1.2 タッチ OSD .....	16
7.2 クリックモード .....	17
7.3 プロパティ .....	18
7.4 キャリブレーション .....	20
7.5 状態 .....	21
8 . イベントセレクタ .....	22
9 . スタンバイ ( スリープ ) 状態からの復帰 .....	23
10 . 故障かなと思ったら .....	26
付録 タッチセンサアプリケーションのデザイン .....	27

## 1. はじめに

このたびは弊社タッチパネルモニターをお買い上げ頂きまして誠に有り難うございます。

このユーザーズガイドに説明しておりますタッチドライバ“UPDD”（以後、本ソフトウェア）は、TSD-AT シリーズ タッチコントローラと通信を行い、タッチパネルを操作することによりマウスカーソルの移動やマウスクリックのイベントを実行させるマウスエミュレーションソフトウェアです。

ご使用前に必ずお読み下さい。

### 本ソフトウェアご使用に際しての制限事項

本ソフトウェアには、現段階では対応しきれていない制限事項がございます。障害が発生した場合、サポートできない可能性がありますのでご了承ください。

### 本ソフトウェアご使用に際して

タッチ動作は、弊社より提供いたします本ソフトウェアと代表的なオペレーティングシステムとの組み合わせにおいて確認しております。お客様独自のタッチドライバ(ソフトウェア)を使用される場合は、弊社営業まで問い合わせください。

### ユーザーズガイド

本書は、ご使用になられる本ソフトウェアの対象となるハードウェア（コンピュータ）及び、オペレーティングシステム（Windows）を熟知したコンピュータ熟練者向けに作成されています。

### CD-ROM の取り扱いについて

本CD-ROM の故障および損傷を防止するため、次の事項を必ず守ってご使用ください。

- \* CD プレーヤーなどで絶対に再生しないでください。音量によってスピーカーが破損したり、耳に障害を被ったりする危険性があります。
- \* テレビやラジオなど強い磁界を発生させる装置の近くでのご使用・保存を避けて下さい。
- \* 折り曲げないで下さい。変形します。
- \* 信号記録面に手を触れないで下さい。傷がつき使用出来なくなります。
- \* ホコリを避けて下さい。傷がつき使用出来なくなる場合があります。
- \* 落としたり、衝撃を与えたりしないで下さい。変形することがあります。
- \* 直射日光のあたる場所や高温多湿になる場所でのご使用・保管は避けて下さい。変形や故障の原因になります。
- \* 薬品が触れる場所や、薬品のそばでのご使用・保管は避けて下さい。故障、変色あるいは変形の原因となります。
- \* ひび割れや変形、または接着剤などで補修したディスクは危険ですから絶対に使用しないでください。
- \* プラスチックケースの上に重いものを置いたり落としたりすると、ケースが破損しけがをすることがあります。

### ●ご利用条件、注意事項（導入する前に必ずお読みください）

お客様は、三菱電機エンジニアリング株式会社製タッチパネルモニターを接続しているコンピュータでのみ、本ソフトウェアを使用する事ができます。ただし、オンラインソフトおよびAdobe Reader はこれに含まれません。

お客様は、本ソフトウェアを複製および転載をおこなうことはできません。ただし、お客様ご自身で本ソフトウェアをバックアップする目的に限り、本ソフトウェアを1部のみ複製することができます。

お客様は、本ソフトウェアを商行為として第三者への譲渡やレンタル又はリースすることはできません。

お客様は、本ソフトウェアを修正、解体、逆コンパイル、逆アセンブルすることはできません。

お客様は、本ソフトウェアを日本国内のみで使用することができます。

本ソフトウェアの使用条件、動作環境以外でのご利用はできません。  
本ソフトウェアが外国為替及び外国貿易管理法及びこれに付随する法令の規制対象品となる場合、お客様は当該法令及び規則を遵守するものとします。

●本ソフトウェアのサポート

お客様は、タッチパネルモニターの一般的な動作に関わる事項に限り、弊社からのサポートを受けることができます。

本ソフトウェアの導入および使用に関しては、お客様の責任においておこなう必要があります。本ソフトウェアを導入することによって発生したトラブルに関しましては、弊社では責任を負いかねます。

環境を元の状態に戻せるように、インストール前に、ご使用中のシステムのバックアップをお取りください。

弊社はお客様に対し、本ソフトウェアの使用又は使用不能から生じる如何なる損害（事業利益の損害、事業の中断、事業場所の損失、又は、その他の金銭的損害を含む）に関しての一切の責任を負わないものとします。

タッチパネルモニター用ソフトウェアには、現段階では対応しきれていない制限事項がございます。障害が発生した場合、これらの制限事項に書き込まれている内容に関しては、サポートできませんのでご了承ください。

●コンパチビリティ

本ソフトウェアは、使用されるコンピュータ(ホスト)、オペレーティングシステム、アプリケーションなどの組み合わせにおいて、不具合が発生する可能性がゼロではなく、お客様の使用環境下にて評価を実施いただき、その上でご使用ください。

また本ソフトウェアは、随時改良及び公開をおこなっています。ご不明な点は、弊社営業まで問い合わせください。

●著作権

本ソフトウェアの著作権はTouch-Base, Ltd.に帰属します。

本書および本CD-ROM のソフトウェアに記述されている会社名、製品名等は、それぞれ各社の登録商標または商標です。

オンラインソフトに関しては、三菱電機エンジニアリング株式会社は、それぞれのソフトウェアの作者に対して配布の許可を得ています。お客様が再配布する場合には、その作者に対して、お客様が配布の許可を受ける必要があります。お取り扱いにつきましては、それぞれのソフトウェアに添付されたドキュメントをお読みください。

Adobe Reader のお取り扱いにつきましては、アドビシステムズ社の使用約款に準じます。

## 2 . 動作環境

対応機種 IBM PC/AT 互換機

対応 OS Windows2000 / XP / Vista

日本語版/英語版のみ動作確認済みです。

\* Windows NT、Me、98、95 には対応いたしません。

なお、Windows 以外の OS ( MS-DOS、Linux、OS/2、Macintosh など ) には対応いたしません。

上記、対応していない OS を使用の場合は、弊社までお問い合わせください。

### 3 . インストール

本書では、WindowsXP 環境下における使用方法について説明しています。

注意点については にて補足しています。

インストールする際は、PC の管理ユーザー ( Administrators ) としてログオンしてください。

#### ( 1 ) インストーラ起動

セットアッププログラム(setup.exe)を実行すると以下の画面が表示されます。

内容に従って次へ進めてください。

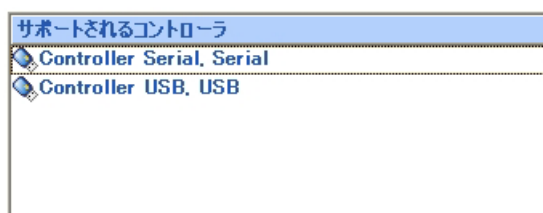
USB コントローラを使用する場合、インストール前に USB ケーブルを接続しないでください。正しく動作しない可能性があります。インストール完了後、接続するようにしてください。



#### ( 2 ) コントローラの選択

リストから、使用しているタッチパネルコントローラを選択してください。

シリアル接続の場合[Controller Series, Serial]、USB 接続の場合[Controller USB, USB]を選択してください。



### (3) シリアルポート接続の場合

[Controller Series, Serial]を選択した場合、接続するポートを選択する項目が表示されます。

<ポートを選択してください>のプルダウンメニューよりタッチパネルコントローラが使用するシリアルポートを選択してください。

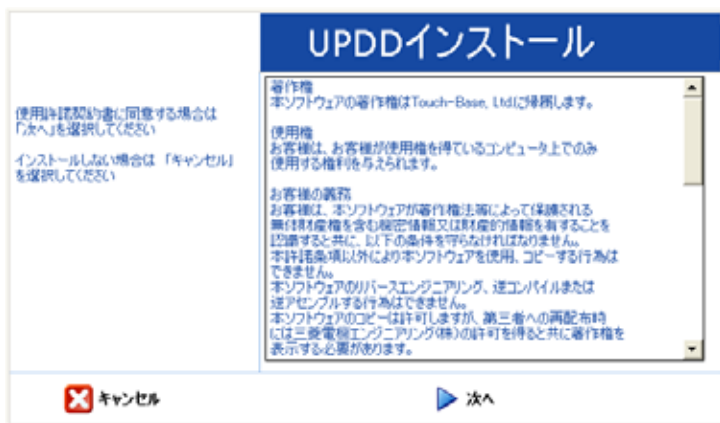
ポートの選択後 [インストール] をクリックしてください。



接続するシリアルポートが他のソフトウェアなどで使用されている場合、インストールしてもタッチが機能しません。インストールの前に接続先のシリアルポートを確認してください。

### (4) 使用許諾契約書

使用許諾契約書の内容に同意する場合は [次へ] を選択してください。



#### (5) インストール完了

[インストール成功]と表示されれば、インストール完了です。[閉じる]をクリックしてください。

ご使用される環境によってはインストール直後、本ソフトウェアが正常に動作しない場合がございます。そのような場合はPCを再起動してください。

インストール後、使用される前にキャリブレーションを行ってください。

#### (6) 項 キャリブレーションの実行 参照)



## 4. アンインストール

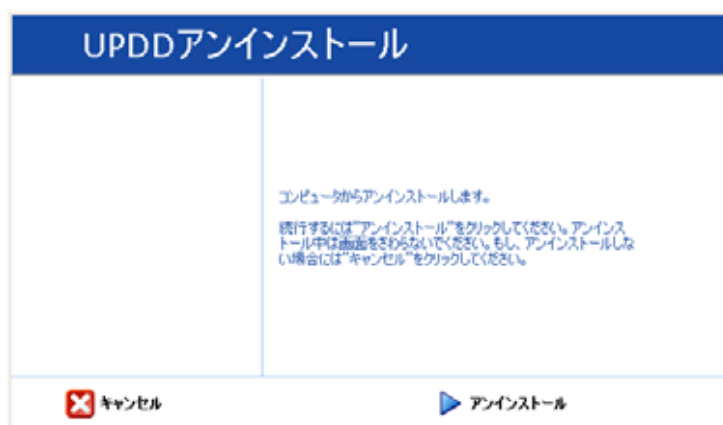
本ソフトウェアをアンインストールするには[コントロールパネル]にある[プログラムの追加と削除]を実行し、[Universal Pointer Device Driver]を選択してアンインストールを実行してください。

上記[プログラムの追加と削除]はWindowsXPの場合です。

WindowsVistaの場合[プログラムと機能]、Windows2000の場合[アプリケーションの追加と削除]となります。

以下のウィンドウが開きますので、[アンインストール]をクリックしてください。アンインストールが始まります。

USBコントローラをお使いの場合、アンインストールを行う前にUSBケーブルをPCから外してください。



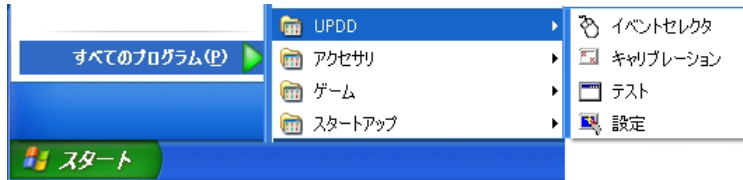


## 5. ソフトウェア起動


Windows を起動すると、本ソフトウェアは自動起動しタッチが有効となります。

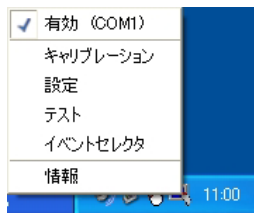
ソフトウェアは以下の方法でお使いいただけます。

[スタート]メニューの[すべてのプログラム] [UPDD]からソフトウェアを起動できます。



イベントセレクタ	イベントセレクタを起動します。(8章参照)
キャリブレーション	キャリブレーションを開始します。
テスト	描写テストツールを起動します。
設定	UPDD コンソール(機能設定ツール)を起動します

デスクトップ右下の、システムトレイのアイコン  をクリックし、表示されたポップアップメニューからもソフトウェアを起動できます。



有効	タッチ操作の有効/無効を切り替えます
情報	ソフトウェアバージョンを表示します

## 6. キャリブレーションの実行

タッチパネルモニターのタッチ機能を使用される前にキャリブレーションを行ってください。

キャリブレーションは、タッチパネルのタッチ入力した位置と、Windows のカーソル位置を合わせるために補正を行う大切な操作です。

一度キャリブレーションを行うとキャリブレーションデータが Windows に記憶される為、以後、Windows を起動するたびに本操作を行う必要はありません。

- (1) 5. ソフトウェアの起動を参照し、[ UPDD コンソール ] を起動します。
- (2) [ UPDD コンソール ] の左下キャリブレーションを（矢印部分）をクリックします。



- (3) キャリブレーション画面が表示され、十字のターゲットが表示されます。

ターゲットの中心をタッチすると[レ]マークが表示され、ターゲットが次のポイントに移動します。次のターゲットの中心を同様にタッチしていきます。



- (4) 全てのキャリブレーションポイントのタッチ入力を終わると確認画面が表示されます。  
画面をタッチして問題が無ければ [ OK ] ボタンをクリックします。  
誤入力等、問題があった場合は [ キャンセル ] ボタンを押して最初からやり直します。

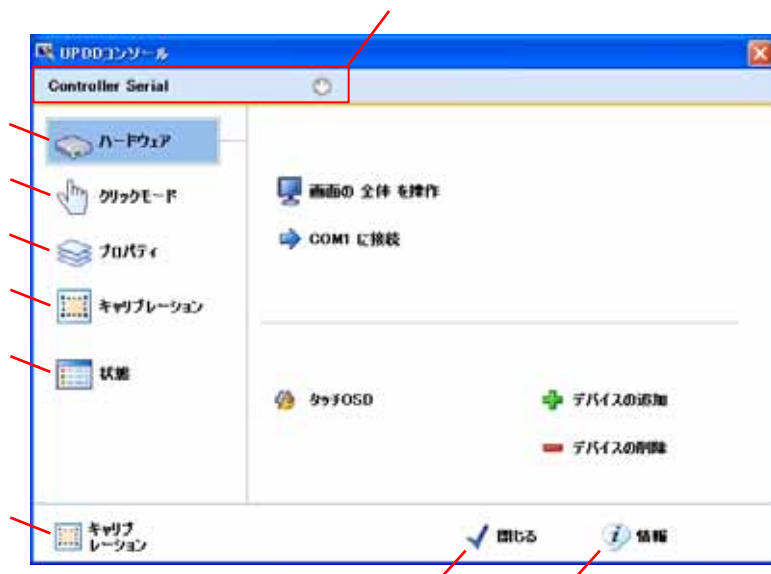


タッチの精度を上げたい場合、7.4 項のキャリブレーション設定によりキャリブレーションポイント数を 11 ポイントあるいは 15 ポイントに設定してキャリブレーションをお試しく下さい。

キャリブレーションは 5. ソフトウェアの起動 に記載の キャリブレーションから起動することもできます。その場合、上記(3)からの実行となります。

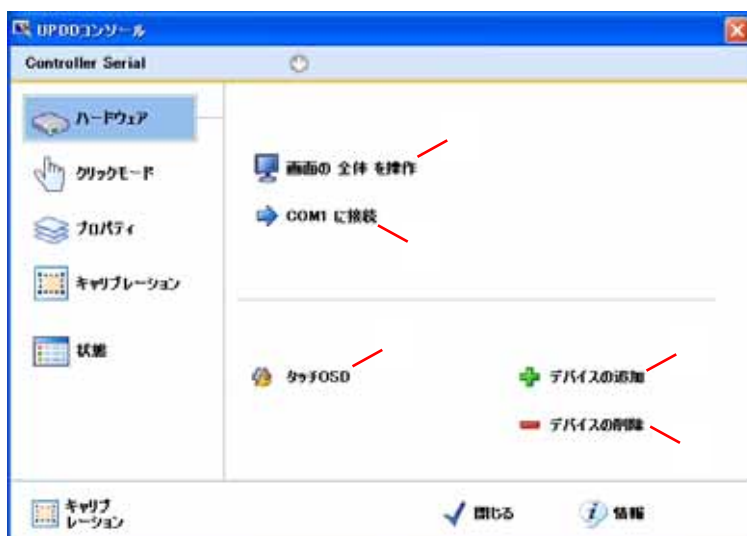
## 7. UPDD コンソール (機能設定ツール)

このソフトウェアにて各機能の設定を行います。



デバイス選択	機能設定するデバイスを選択します 各設定はここに表示されているデバイスに対して適用されます。
ハードウェアタブ	ハードウェア、およびタッチ OSD に関する設定を行います。 (7.1 項参照)
クリックモードタブ	クリック動作に関する設定を行います。(7.2 項参照)
プロパティタブ	デバイスに関する設定を行います。(7.3 項参照)
キャリブレーションタブ	キャリブレーション設定を行います。(7.4 項参照)
状態タブ	現在の状態の確認、およびテストツールの起動を行います。 (7.5 項参照)
キャリブレーションボタン	キャリブレーションを開始します。
閉じる	本ツールを終了します。
情報	バージョン情報、およびライセンス内容を表示します。

## 7.1 ハードウェア

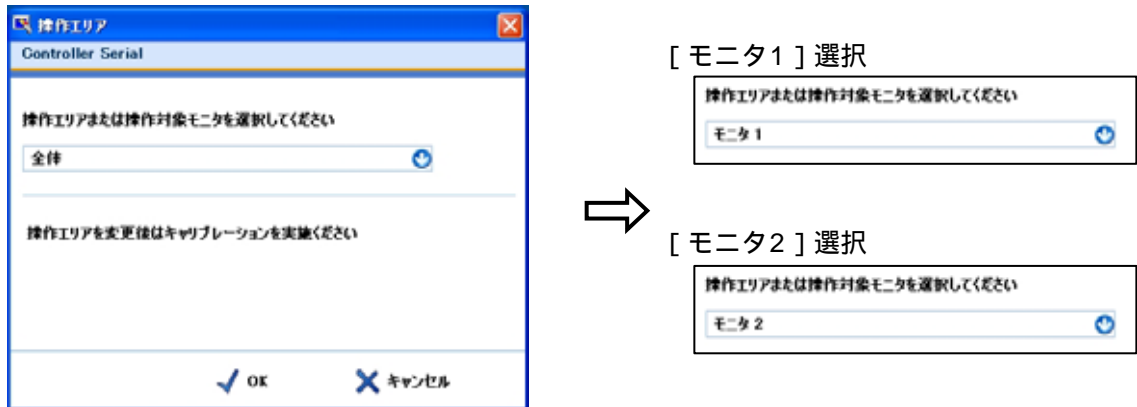


	操作エリアの選択	マルチモニタ環境で使用する場合に、選択されたデバイスによって操作するモニタ（表示画面）を指定することができます。（7.1.1 項参照） 操作エリアを変更した場合には、再度キャリブレーションをする必要があります。キャリブレーション前には変更は適用されません。
	接続ポートの選択	デバイスを接続するポートを表示します。 シリアルポート接続の場合、接続するCOMを選択することができます。
	タッチ OSD	タッチ操作より OSD 機能を操作するタッチ OSD に関する設定を行います。（7.1.2 項参照）
	デバイスの追加	新しいデバイスの追加を行います。
	デバイスの削除	現在のデバイスの削除を行います。

### 7.1.1 マルチモニタ設定

マルチモニタ環境で使用する場合、各タッチパネルモニターと表示画面を関連付けすることができます。

(1) 操作エリアの選択を起動すると以下のウィンドウが表示します。



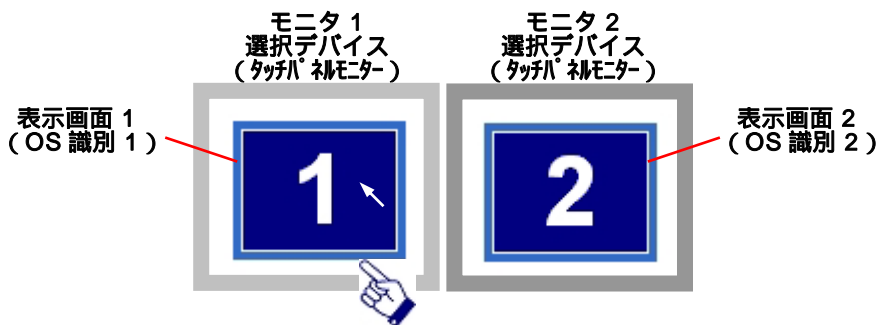
(2) 右上図のように操作対象モニタを選択します。

各モニタ番号は [ コントロールパネル ] にある [ 画面のプロパティ ] の [ 設定 ] タブの [ 識別 ] で確認できます。

選択したデバイスで [ モニタ 1 ] を選択すると、そのデバイス (タッチパネルモニター) の入力が [ モニタ 1 ] の表示画面の座標に関連付けられます。

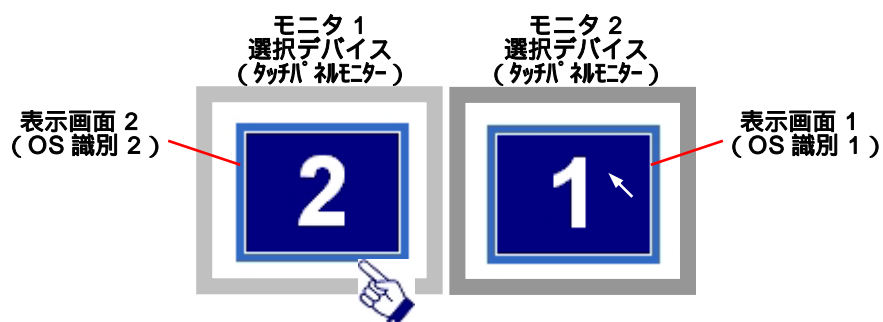
同様に別の選択したデバイスで [ モニタ 2 ] を選択すると、そのデバイス (タッチパネルモニター) の入力が [ モニタ 2 ] の表示画面の座標に関連付けられます。なお、モニタの数が増えても同様です。

(例 1) 操作エリアの選択と表示画面の識別が同じ場合



左側の [ モニタ 1 ] 選択デバイスをタッチした場合、左側のモニタ 1 に表示された表示画面 1 の操作を行います。(通常操作)

(例2) 操作エリアの選択と表示画面の識別が異なる場合



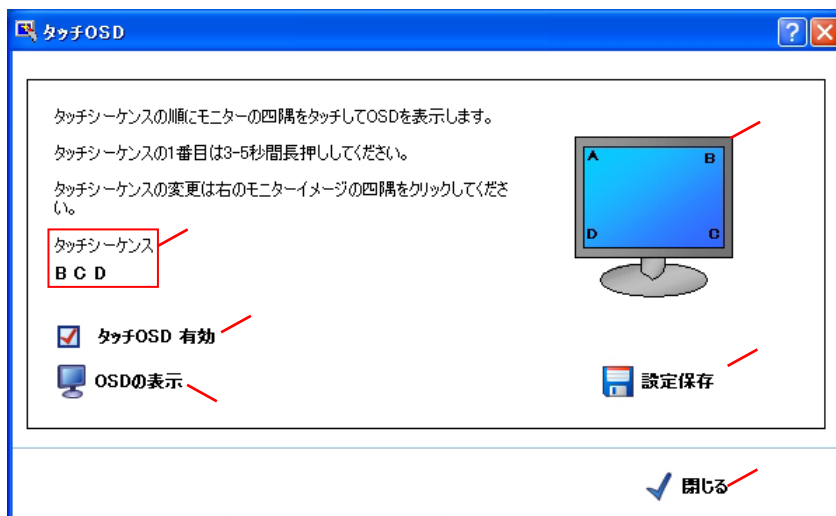
左側[モニタ1]選択デバイスをタッチしても、右側の表示画面1の操作を行うことになります。

本内容は2画面別表示(デュアルビュー)の場合です。2画面同一表示(クローン)の場合は、台のタッチパネルモニターで同一の表示画面を操作することになります。

接続のないモニタ番号は選択しないようにしてください。

USB接続でマルチモニタを使用する場合、2台目のタッチパネルモニターをUSB接続した際にデバイスが入れ替わる場合があります。その場合は操作エリアの設定を変更してキャリブレーションしてください。

## 7.1.2 タッチ OSD



タッチシーケンス	タッチ操作により OSD メニューを表示させるためのコマンドを表示します。
タッチシーケンス入力	タッチシーケンスを変更する際に画面上 A/B/C/D をクリック (タッチ) することでタッチシーケンスを変更します。 タッチした位置がタッチシーケンスに表示されます。
タッチ OSD 有効	タッチ OSD 機能を有効 / 無効を選択します。 チェックされている時に機能が有効となります。
OSD の表示	タッチ OSD の有効 / 無効にかかわらず、OSD メニューを表示します。
設定保存	変更したタッチ OSD の設定を保存します。 タッチ OSD の設定を変更した場合のみクリック可能になります。 変更した設定を有効にするには設定保存をする必要があります。
閉じる	このウィンドウを閉じます。

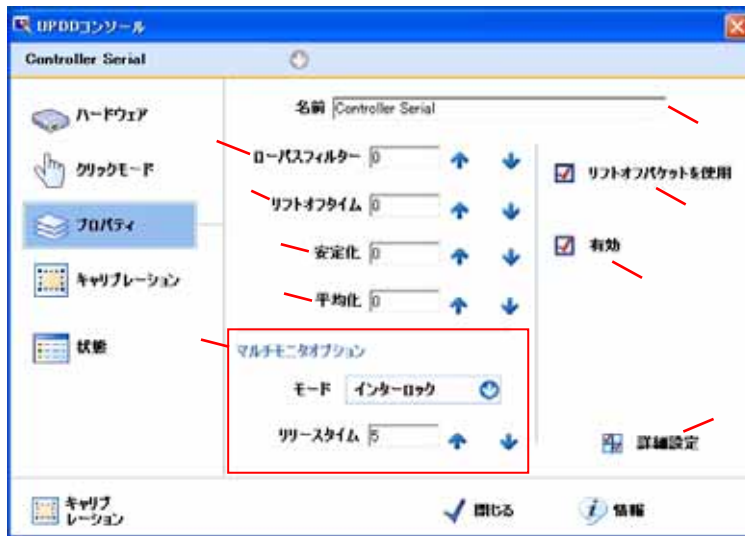


## 7.2 クリックモード



	<p>クリックモード</p>	<p>以下の設定を選択することでタッチ操作によるクリック動作を設定します。</p> <p>クリック&amp;ドラッグ          タッチした時タッチダウンし、ドラッグを行うことができます。          指を離れた時にタッチアップとみなします。          (通常のマウス操作と同様の操作です。)</p> <p>離れた時クリック          タッチした時はタッチダウンとみなさず、カーソル移動後、指を離れた時にタッチダウンおよびタッチアップ操作を行います。</p> <p>タッチした時クリック          タッチした時にタッチダウンおよびタッチアップ操作を行います。          ドラッグ操作を行うことはできません。</p> <p>インタラクティブタッチ          タッチしたまま静止した状態を続けると右クリックを行います。          [インタラクティブタッチ]は[インタラクティブタッチのスピード]で設定の時間を経過後に右クリックを行います。視覚通知を有効にすることにより、右クリックまでの時間を視覚的に表示します。</p>
	<p>タッチ音なし</p>	<p>タッチした時のタッチ音のあり/なしを選択します。          チェックされている時にタッチ音なしとなります。</p>
	<p>システムマウスの設定</p>	<p>オペレーティングシステムのマウスのプロパティを表示します。</p>
	<p>テストアイコン</p>	<p>各アイコンを操作することで右クリックおよびダブルクリックのテストを行うことができます。</p>

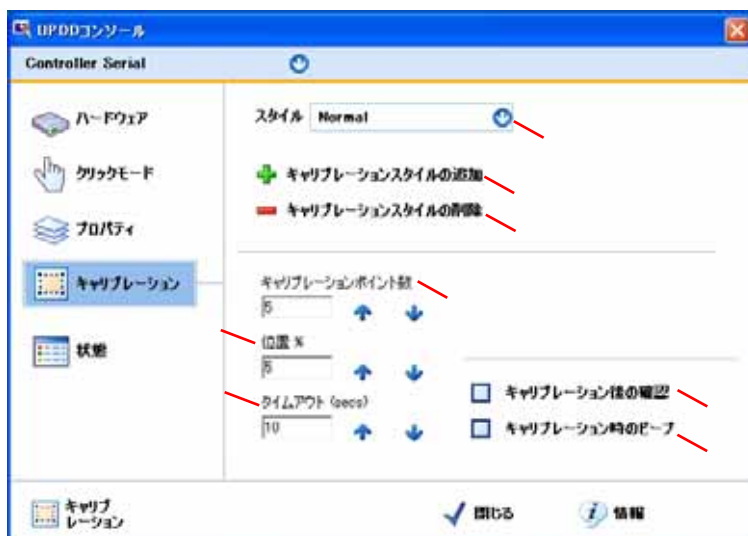
### 7.3 プロパティ



デバイス名	デバイスに名前をつけることができます。
ローパスフィルター (設定範囲：0 ~ 100)	線描写を滑らかにを行うために設定します。 あまり値を高く設定しすぎると描写速度に影響を与えますのでご注意ください。
リフトオフタイム (設定範囲：0 ~ 100)	[リフトオフパケットを使用] がオフの時に有効となる機能です。 実施に本ソフトウェアが最後の座標データを受け取った後、実際にタッチアップ処理を行うまでの待ち時間を設定します。 一瞬タッチ操作が離れても、上記待ち時間以内であれば、タッチアップ処理を行わないこととなります。 この機能を有効にする場合、設定値を 0 または 1 にするとタッチダウンとタッチアップの処理が同時に発生し、タッチアップ処理が無効として扱われてしまいますのでご注意ください。
安定化 (設定範囲：0 ~ 100)	カーソルが一定の位置に留まろうとする作用のレベルを設定します。 タッチ入力位置の移動量が一定量を超えるまでカーソルは移動しません。 初期値 0 で安定化作用は働かず、設定値が大きいくほど安定化作用が働きます。
平均化 (設定範囲：0 ~ 100)	カーソルが一定の位置に留まろうとする作用のレベルを設定します。 [安定化]とは異なり、設定値により、タッチ位置は緩やかに移動します。 初期値 0 で平均化作用は働かず、設定値が大きいくほど平均化作用が働きます。
リフトオフパケット を使用	チェックされている場合、タッチしている指などを離れた時、すぐに離れたとみなします。チェックされていない場合、上記の [リフトオフタイム] が有効になります。
有効	デバイスのタッチ動作の有効 / 無効を選択します。 チェックされている時にタッチパネル操作が可能になります。

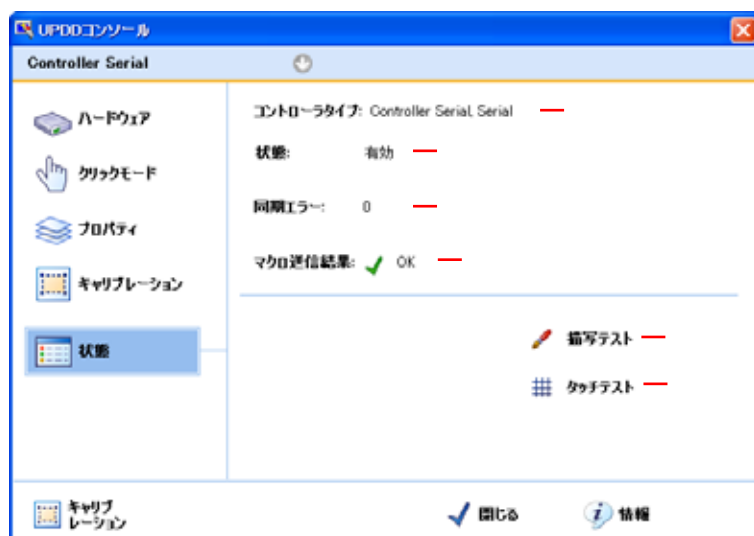
マルチモニタオプション	<p>複数のタッチパネルモニターを使用する時、それぞれのデバイスに対して、タッチ操作の優先権の設定をすることができます。</p> <p>インターロック</p> <p>他に使っているユーザーがいない場合はタッチ操作が可能です。</p> <p>他に使っているユーザーがいた場合、そのユーザーが[リリースタイム]設定による時間経過して、使用権が放棄された後は使用することができますようになります。また、タッチ操作中にも、他のユーザーがアドミニ権限をもつ別のタッチパネルモニターでタッチ操作を行うとこのユーザーの操作は停止し、他のユーザーのタッチ操作が終わるまでタッチ操作を行うことができません。</p> <p>アドミニ</p> <p>いつでもタッチ操作が行える権限です。他のユーザーが使用中でも割り込んで操作することができます。</p>
リリースタイム (設定範囲：0 ~ 100)	ユーザーがタッチ操作終了後、タッチパネルの使用権を放棄するまでの時間を設定します。
詳細設定	
端面加速度	<p>カーソルが画面端に近づく時にカーソルの移動量を増加することができます。</p> <p>インストール時の初期設定は以下の通りです。</p> <p>左 幅：3000、ゲイン：12</p> <p>右 幅：3000、ゲイン：12</p> <p>上 幅：3000、ゲイン：12</p> <p>下 幅：3000、ゲイン：12</p>
幅	<p>上下左右各々の画面端から機能が有効となる範囲を設定します。</p> <p>これは画面全体を 65535 × 65535 とした場合の設定値となります。</p> <p>例えば、下幅：3000 ならば画面下から 3000 の距離となり、15 インチの画面であればサイズが 304 × 228mm であるので、 228mm × (3000 / 65535) 10mm となり、 画面下から約 10mm の範囲で [端面加速度] 機能が有効となります。</p>
ゲイン	<p>実際のタッチ入力からの移動量の増幅度を設定しています。</p> <p>増幅度は設定値の 1 / 10 倍です。</p> <p>増幅度を設定される場合、設定値は 10 ~ 20 (1 ~ 2 倍) の範囲で設定することをお勧めします。</p>
キャリブレーションエリア の外側を無視する	<p>この機能は有効のままお使いください。</p> <p>この機能は無効に設定されても特に機能上の変化はありません。</p>

## 7.4 キャリブレーション



	スタイル	キャリブレーションスタイルを設定します。
	キャリブレーション スタイルの追加	新しいキャリブレーションスタイルを追加します。 以下にあるキャリブレーション設定、およびキャリブレーションデータを保存します。
	キャリブレーション スタイルの削除	選択したキャリブレーションスタイルを削除します。 キャリブレーションスタイルが複数ある時のみ表示されます。
	キャリブレーション ポイント数 (設定範囲：2 ~ 25)	キャリブレーション時に使用するポイント数を設定します。
	位置% (設定範囲：0 ~ 25)	キャリブレーションポイントを画面の端面からどのくらいの位置に表示するかを設定します。
	タイムアウト(secs)	キャリブレーション開始後、タイムアウトになるまでの時間を設定します。
	キャリブレーション 後の確認	チェックされている場合、キャリブレーション実行後に確認画面が表示されます。
	キャリブレーション 時のビープ	チェックされている場合、キャリブレーション実行中、キャリブレーションポイントをタッチし、離す時にビープ音を鳴らします。

## 7.5 状態



	コントローラタイプ	選択しているデバイスのコントローラのタイプを表示します。
	状態	コントローラの接続状態を表示します。
	同期エラー	本ソフトウェアがハードウェアポートまたは受信データパケットで何らかのエラーを受け取った場合に示されます。 この値は通常 0 または非常に低い値です。高い値が表示されている場合には、接続されているデバイスの性能に影響を与える可能性のあるエラーが発生していることを意味します。
	マクロ送信結果	接続されているポートへマクロを送信した結果を表示します。 表示される内容は以下の通りです。 <div style="margin-left: 20px;"> <span style="color: green;">✔</span> OK                    正常な状態です。         </div> <hr/> <div style="margin-left: 20px;"> <span style="color: red;">✘</span> 開始されません    接続されているポートが有効ではない場合に示されます。         </div>
	描写テスト	描写テストのツールを起動します。
	タッチテスト	タッチテストのツールを起動します。

## 8. イベントセレクタ

イベントセレクタを使用することにより、タッチによる操作をマウスの左クリック、右クリックに切り替えて使用することができます。

イベントセレクタを起動するとマウスの描かれた小さいウィンドウが表示されます。このマウスの絵をタッチするたびに紺色のマウスボタンが切り替わります。




左ボタンが紺色の状態  
(左クリック動作)



右ボタンが紺色の状態  
(右クリック動作)

マウスの左ボタンが紺色になっている状態ではタッチ操作がマウスの左クリック動作となり、マウスの右ボタンが紺色になっている状態ではタッチ操作がマウスの右クリック動作となります。初期設定では、右ボタンを選択した場合、右クリック動作を 1 回行った後は自動的に左ボタン選択に戻ります。

また、同様にデスクトップ右下の、システムトレイのマウスアイコン  をクリックするとマウスアイコンのボタンの赤色が切り替わります。イベントセレクタ同様にタッチした時にボタンの色に合わせて左クリック、右クリックが機能します。



左クリック 右クリック

イベントセレクタの設定はイベントセレクタウィンドウ左上の小さいマウスの絵をクリックすることで表示されるメニューより行います。

One hit	チェックされている場合、右クリック動作を 1 回のタッチのみに有効にします。 1 回の右クリック動作後は左ボタン選択に戻ります。
Small icon	イベントセレクタウィンドウ中のマウスの絵を小さく表示します。
Medium icon	イベントセレクタウィンドウ中のマウスの絵を標準の大きさで表示します
Large icon	イベントセレクタウィンドウ中のマウスの絵を大きく表示します。
Text Mode	イベントセレクタウィンドウ中の表示をテキスト表示します。
Auto Run	チェックされている場合、OS 起動時に自動的にイベントセレクタが起動します。

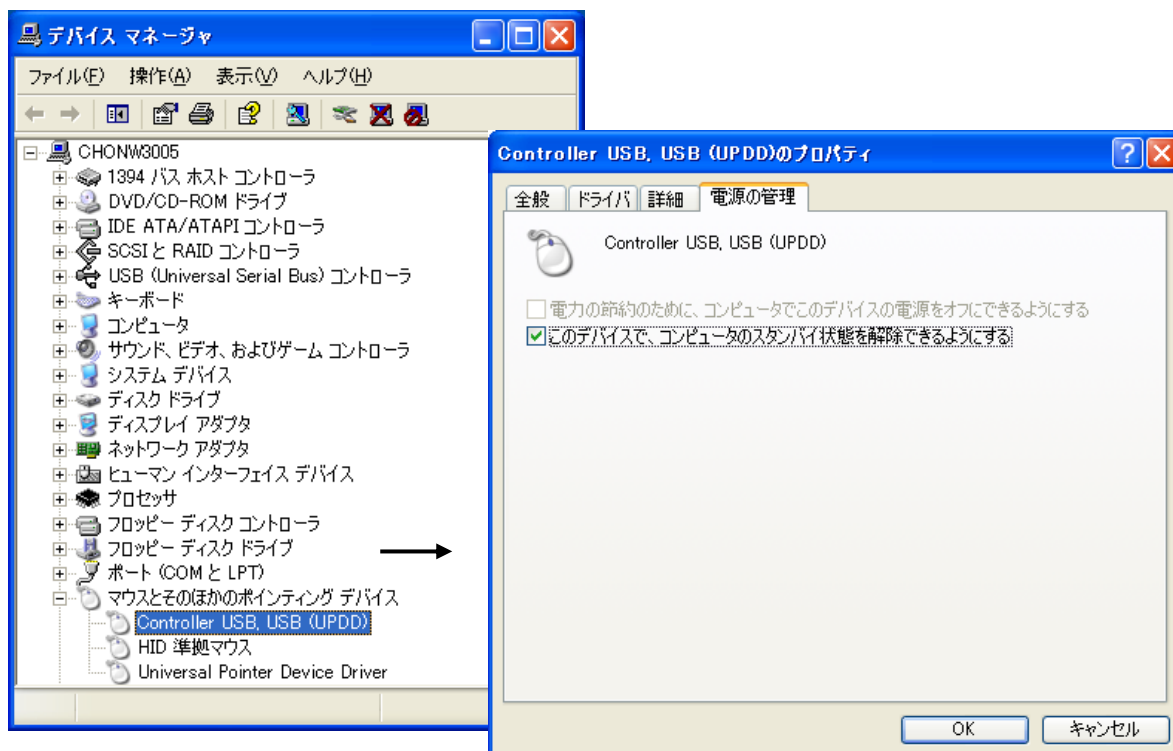
## 9. スタンバイ（スリープ）状態からの復帰

USB 接続で使用する場合、スタンバイ状態においてタッチパネルをタッチすることによりスタンバイ状態から復帰させることが出来ます。

この機能を有効にする場合は以下の設定を行ってください。

タッチパネルモニターを USB 接続するとデバイスマネージャの「マウスとそのほかのポインティングデバイス」に「Controller USB, USB(UPDD)」がエントリーされます。

このエントリーのプロパティ画面を開いて「このデバイスで、コンピュータのスタンバイ状態を解除できるようにする」にチェックを入れます。



本機能はタッチパネルモニターがシリアル接続の場合、機能しません。

Windows Vista で使用される場合は次の手順に従って、ハイブリッドスリープをオフに設定してください。

「スタート」ボタンを押して「コントロールパネル」を開き、「システムとメンテナンス」または「ハードウェアとサウンド」を選択します。

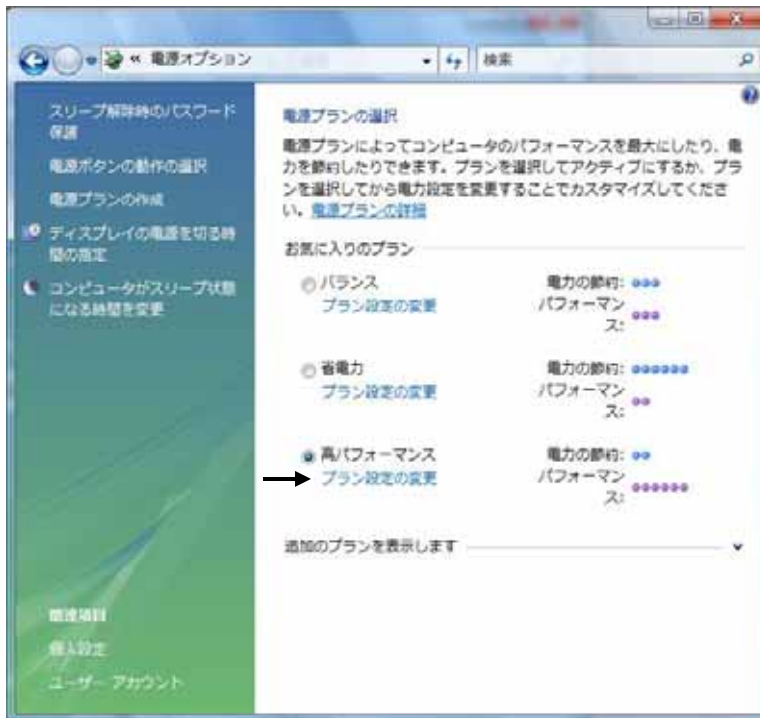


「電源オプション」を選択します。

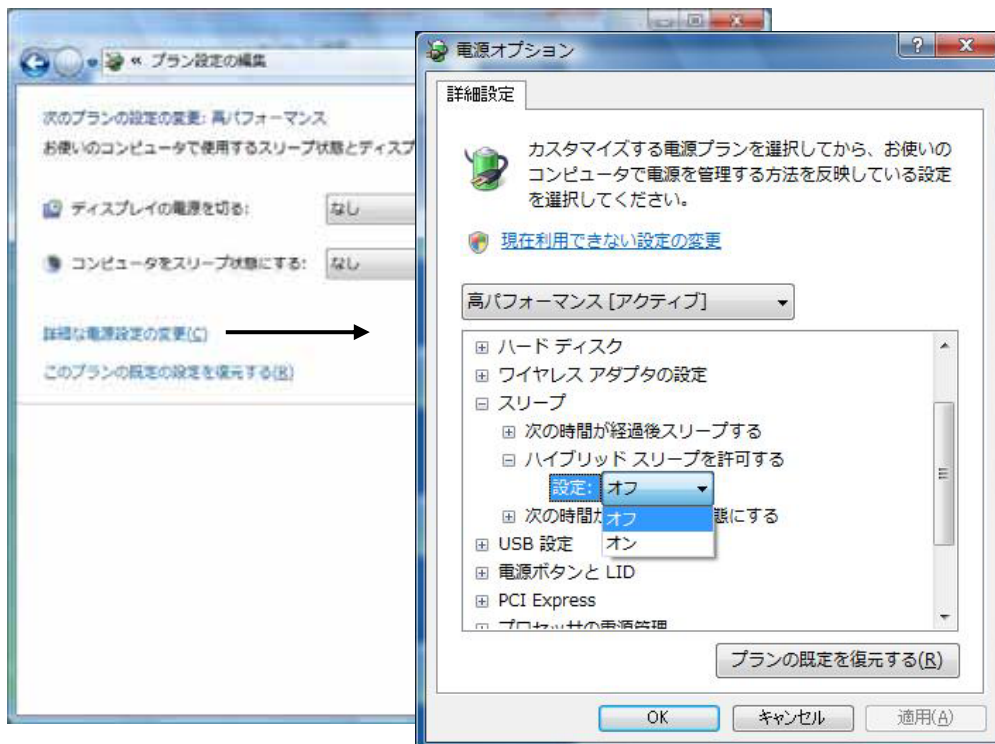




「プラン設定の変更」をクリックします。



「詳細な電源設定の変更」をクリックし、「スリープ」-「ハイブリッドスリープを許可する」の「+」をクリックして設定プルダウンメニューから「オフ」を選択します。「OK」ボタンを押して設定を完了させます。



## 10. 故障かなと思ったら

インストールが完了してもタッチパネルが動作しない場合は、次のことを確認してください。

タッチパネルが動作しない

- \* タッチパネルが「動かない」原因は「タッチパネルが故障している」だけではありません。  
「接続方法が間違っている」「コンピュータが壊れている」「本ソフトウェアのインストールに失敗している」「接続しても動作しないシステム環境」「特殊な設定が必要なシステム環境」などなど、実に様々なものがあります。  
本書の内容、取扱説明書などを、もう一度ご覧いただくことをお願いいたします。
- \* ハードウェアとソフトウェアの障害切り分け  
タッチが効かない時は、まず、原因がタッチパネルのハードウェアにあるのか、ソフトウェアにあるのかを切り分ける必要があります。
- \* 2台以上ご購入になられた場合  
タッチパネルモニターだけ交換してみてください。交換先に不具合が追従しない様であれば、コンピュータ側が原因です。
- \* タッチ通信ケーブル異常  
タッチ通信ケーブルが正常に接続されていない可能性があります。弊社製品添付品をご使用になり、設定された接続ポートに確実に接続してください。

## 付録 タッチパネルアプリケーションのデザイン

この項では、タッチパネルモニターを使用するアプリケーションを設計される際に参考にして頂きたい点を記述しています。

### 画面は高輝度に

明るい色の画面にすることにより、指紋が目立たなくなります。

### ドラッグ、ダブルクリック

ウィンドウシステム特有の操作をおこなわず、「ボタンを押す」という単純な動作に統一しましょう。

### タッチをすぐに反応させる

タッチ入力に対して、すぐに何らかのリアクションをかけることによって、タッチが効いていることをユーザーに知らせましょう。

### ボタンは大きく

ボタンは指よりも大きくするというのももちろんですが、タッチパネルの厚みや設置状態などによる視点のずれ（視差）がありますので、それも考慮した大きさのボタンにしましょう。

### ボタンは離す

隣り合ったボタン同士の間隔をとることは必要ですが、タッチパネルの厚みや設置状態などによる視点のずれ（視差）がありますので、それも考慮した間隔にしましょう。

### マウスカーソルを消す

マウスカーソルの存在を知らない人にとっては、矢印が「ここにタッチしてください」というガイドと思われてしまうことがあります。マウスカーソルを消して錯覚を回避させましょう。

### Windows 標準の設定の変更

Windows 標準の設定の状態では、スクロールバーやタイトルバーのボタンを押したり、ウィンドウのサイズを変更する際に境界線をつかんだりする事が、タッチパネルでは非常に困難に感じられます。

画面の設定を変更して、Windows 環境でのタッチパネルを使いやすくしましょう。

[コントロールパネル] から [画面 (画面のプロパティ)] を開き、[デザイン] タブを選択します。[指定する部分] で [スクロールバー] [タイトルバー] [ウィンドウの境界] 等のサイズを変更してください。

TSD-AT シリーズ タッチドライバ

Universal Pointer Device Driver UPDD ユーザーズガイド Version 04.01.06R/1389

2008年	10月	1日	初版発行
2009年	5月	12日	第二版発行
2009年	11月	4日	第三版発行
2010年	4月	15日	第四版発行
2010年	8月	21日	第五版発行
2010年	10月	5日	第六版発行
2011年	8月	5日	第七版発行

発行元：三菱電機エンジニアリング株式会社

本マニュアルの一部または全部の無断転載、無断複写を禁止致します。

本マニュアルの内容は、予告なく変更することがあります。

Windows Vista®、Windows® は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

その他本書に記載されたの社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。